

CIBERTECAS ARNEDO

CURSOS INFORMÁTICA 2023

(OCTUBRE, NOVIEMBRE Y DICIEMBRE)

ARFUDI Y UA4

“ESPECIAL NIÑOS NAVIDAD”



Área: Cultura

**OCTUBRE 2023 (PARA ADULTOS)**

DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
<b>Del 09 al 11</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Iniciación a la Informática (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 16 al 19</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Iniciación a Internet (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 23 al 26</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Correo electrónico (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 30 al 02</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Crea tu álbum de fotos con Hofmann (Intermedio)	Arfudi o UA4	10 €

**OCTUBRE 2023 (MECANOGRAFÍA PARA NIÑOS)**

<b>Del 09 al 30</b>	Lunes de 17:00 a 18:00	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	UA4	5 €
<b>Del 03 al 31</b>	Martes de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 04 al 25</b>	Miércoles de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 05 al 26</b>	Jueves de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 06 al 27</b>	Viernes de 16:00 a 17:00			UA4	5 €

## NOVIEMBRE 2023 (PARA ADULTOS)

DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
<b>Del 06 al 09</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Procesador de textos Word (Básico)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 13 al 16</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Hoja de cálculo Excel (Básico)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 20 al 23</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	<b>A partir de 60 años</b>	Mi teléfono Android 1ª parte (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 27 al 30</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	<b>A partir de 60 años</b>	Mi teléfono Android 2ª parte (Básico)	Arfudi o UA4	5 €

## NOVIEMBRE 2023 (MECANOGRAFÍA PARA NIÑOS)

<b>Del 06 al 27</b>	Lunes de 17:00 a 18:00	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	UA4	5 €
<b>Del 07 al 28</b>	Martes de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 08 al 29</b>	Miércoles de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 02 al 30</b>	Jueves de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 03 al 24</b>	Viernes de 16:00 a 17:00			UA4	5 €

**DICIEMBRE 2023 (PARA ADULTOS)**

DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
<b>Del 11 al 14</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Firma electrónica y trámites Online (Intermedio)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 18 al 21</b>	10:00 a 11:30 o 19:30 a 21:00	A partir de 16 años	Aprende a vender cosas de segunda mano online (Intermedio)	Arfudi o UA4	10 €

**DICIEMBRE 2023 (MECANOGRAFÍA PARA NIÑOS)**

<b>Del 04 al 18</b>	Lunes de 17:00 a 18:00	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	UA4	5 €
<b>Del 05 al 26</b>	Martes de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 13 al 27</b>	Miércoles de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 07 al 28</b>	Jueves de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 01 al 29</b>	Viernes de 16:00 a 17:00			UA4	5 €

**NAVIDAD 2023 (PARA NIÑOS)**

<b>Del 26 al 28</b>	10:00 a 11:30 o 18:00 a 19:30	Niños de 7 a 9 años	Aprende Informática (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 02 al 04</b>	10:00 a 11:30 o 18:00 a 19:30	Niños de 9 a 12 años	Crea tus trabajos para el colegio (Intermedio)	Arfudi o UA4	5 €



## Iniciación a la informática (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 09 al 11 de octubre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a miércoles
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	4,5 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo.

### OBJETIVOS

Se trata de conseguir que los alumnos aprendan a encender un ordenador y a manejar sus funciones más básicas.

### CONTENIDOS

Se explicará cómo encender y apagar correctamente el ordenador, se verán los componentes del escritorio de Windows 10, dónde están los programas, cómo ejecutarlos, como cerrarlos, etc. También aprenderemos algo muy importante para empezar a manejar un ordenador como son las carpetas, cómo crearlas para guardar y tener organizadas nuestras imágenes, videos, documentos, etc., cómo moverlas de un sitio a otro, cómo pasar archivos de una carpeta a otra, cómo eliminarlas, el funcionamiento del ratón, opciones de pantalla, etc.



## Iniciación a Internet (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 16 al 19 de octubre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo y al navegador de Internet.

### OBJETIVOS

Al finalizar el curso los alumnos serán capaces de acceder correctamente a Internet, configurar distintas opciones del navegador y Google.

### CONTENIDOS

Accederemos a Internet a través del navegador predeterminado de Windows. Veremos muchas de sus funciones y los componentes básicos del buscador Google, (búsqueda, imágenes, mapas, vídeos, etc.). También veremos el contenido de algunas páginas Web y aprenderemos a movernos por ellas, de modo que ya seremos capaces de navegar por cualquier lugar de manera segura.



## Correo electrónico (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 23 al 26 de octubre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico adicional, al sistema operativo. Proveedor de correo electrónico Gmail.

### OBJETIVOS

Los alumnos deberán saber entrar en su proveedor de servicio de correo electrónico con su usuario y contraseña, enviar y recibir mensajes y eliminarlos.

### CONTENIDOS

Crearemos una cuenta de correo electrónico con nuestro nombre de usuario y contraseña, aprenderemos a abrirla y cerrarla de manera segura. Veremos y organizaremos las carpetas que vienen por defecto en el proveedor, enviaremos y recibiremos mensajes entre los miembros del curso, mensajes con archivos adjuntos, borraremos esos mensajes, vaciaremos la papelera, etc.



## Crea tu álbum de fotos con Hofmann (Intermedio)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 30 de octubre al 02 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	Lunes, martes y jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	4,5 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Software Hofmann, cámara de fotos, pen drive.

### OBJETIVOS

Crear un álbum, taza, calendario, lienzo, libro, etc., con las fotos realizadas a través de nuestra cámara y poder realizar el pedido de los mismos a través de Internet.

### CONTENIDOS

Aprenderemos a descargar y utilizar el programa de creación de álbumes Hofmann. Es una aplicación gratuita que nos permitirá diseñar nuestro libro, taza, calendario, etc, con las fotografías de nuestra cámara y añadirle las plantillas que trae la misma. Antes de insertar las imágenes en los programas, les daremos algún pequeño retoque con un sencillo editor, para que el trabajo quede lo mejor posible.





## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 09 al 30 de octubre
<b>DÍAS:</b>	Los lunes 09, 16, 23 y 30
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 03 al 31 de octubre
<b>DÍAS:</b>	Los martes 03, 10, 17, 24 y 31
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	5 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 04 al 25 de octubre
<b>DÍAS:</b>	Los miércoles 04, 11, 18 y 25
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 05 al 26 de octubre
<b>DÍAS:</b>	Los jueves 05, 19 y 26
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	3 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 06 al 27 de octubre
<b>DÍAS:</b>	Los viernes 06, 20 y 27
<b>HORA:</b>	De 16:00 a 17:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	3 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.  
Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Procesador de textos Word (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 06 al 09 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Microsoft Word 2019.

### OBJETIVOS

Al final del curso, los alumnos podrán escribir textos a nivel profesional, configurando todo su formato.

### CONTENIDOS

El objetivo fundamental de este curso es que el alumno conozca el funcionamiento de Microsoft Word, trabaje a fondo con el mismo y sea capaz de personalizar y adaptar el funcionamiento de dicho software a sus necesidades particulares. Asimismo, deberá comprender y hacer uso de las nuevas posibilidades que ofrece Word frente a anteriores versiones, que permiten un considerable aumento de la productividad en la edición diaria de documentos.





## Hoja de cálculo Excel (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 13 al 16 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Microsoft Excel 2019.

### OBJETIVOS

Al final del curso, los alumnos podrán crear en la hoja de cálculo, sus propias facturas y cualquier otro documento con fórmulas matemáticas.

### CONTENIDOS

Veremos muchas de las opciones que se encuentran en las barras de menús, etc. Aprenderemos a guardar el documento de forma correcta. Excel permite a los usuarios elaborar tablas y formatos que incluyan cálculos matemáticos mediante fórmulas, las cuales pueden usar “operadores matemáticos” como son: + (suma), - (resta), \* (multiplicación), / (división) y ^ (potenciación); además de poder utilizar elementos denominados “funciones” como, por ejemplo: Suma, Promedio, Buscar, etc. Crearemos nuestras tablas con bordes de todos los tipos, aprenderemos ciertas fórmulas matemáticas para calcular datos entre celdas y crearemos una factura con todo lo aprendido.



## Mi teléfono Android 1ª parte (Básico)

**LUGAR:** Ciberteca Arfudi y UA4

**FECHA:** Del 20 al 23 de noviembre

**DÍAS:** De lunes a jueves

**HORA:** De 10:00 a 11:30 Arfudi

De 19:30 a 21:00 UA4

**GRUPOS:** 5 plazas

**HORAS:** 6 horas

**EDAD:** Adultos, a partir de 60 años

**PRECIO:** 5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Teléfono móvil (Smartphone Android).

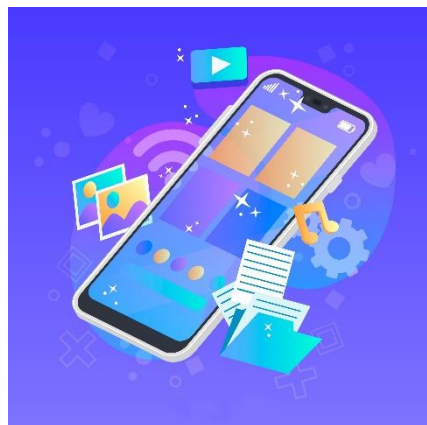
### OBJETIVOS

Los alumnos perderán el miedo y aprenderán a manejar las funciones básicas de su teléfono móvil, sea cual sea su modelo.

### CONTENIDOS

Veremos cómo apagar y encender el teléfono con su código pin, diferenciaremos los iconos de la pantalla, como batería, cobertura, etc., configuraremos la fecha y la hora del aparato, organizaremos la agenda guardando por defecto los contactos en la tarjeta sim para que cuando cambiemos de teléfono, sigamos teniendo la misma agenda telefónica. Enviaremos mensajes de texto, realizaremos llamadas, pondremos el aparato en modo vibración, para cuando estemos en lugares públicos en los que haya que permanecer en silencio, Internet, WhatsApp y mucho más.





## Mi teléfono Android 2ª parte (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 27 al 30 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 60 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Teléfono móvil (Smartphone Android).

### OBJETIVOS

Los alumnos repasarán lo aprendido en el curso anterior y aprenderán a realizar funciones más avanzadas con su teléfono.

### CONTENIDOS

Veremos cómo navegar en Internet desde el móvil, buscar y visualizar vídeos, descargar aplicaciones desde Play Store, instalarlas y desinstalarlas, configurar la pantalla, reproducir música, programar rutas con los mapas, etc.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 06 al 27 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	Los lunes 06, 13, 20 y 27
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 07 al 28 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	Los martes 07, 14, 21 y 28
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 08 al 29 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	Los miércoles 08, 15, 22 y 29
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 02 al 30 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	Los jueves 02, 09, 16, 23 y 30
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	5 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 03 al 24 de noviembre
<b>DÍAS:</b>	Los viernes 03, 10, 17 y 24
<b>HORA:</b>	De 16:00 a 17:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.  
Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Firma electrónica y trámites online (Intermedio)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 11 al 14 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico adicional, al sistema operativo Windows.

### OBJETIVOS

Enseñar a los alumnos a solicitar su firma electrónica y a hacer uso de ella para realizar sus trámites de manera online.

### CONTENIDOS

Solicitar la firma digital a través de los canales oficiales.

Acudir a las dependencias del Ayuntamiento a validar nuestra firma.

Descargar la firma en nuestro ordenador y ver dónde se guarda.

Instalar la firma en otros dispositivos, incluso Smartphone.

Aprender a utilizarla en la sede electrónica de las distintas webs de la administración pública.





## Aprende a vender tus cosas de segunda mano online (Intermedio)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 18 al 21 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:30 a 21:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico adicional, al sistema operativo. Plataformas online de compra-venta gratuitas.

### OBJETIVOS

Aprender a comprar y vender las cosas que ya no utilizamos, a través de plataformas online gratuitas que se dedican a ello, con total seguridad.

### CONTENIDOS

Hoy en día, el mercado de la compra-venta de segunda mano está en auge. La crisis económica ha abierto todo un mundo de posibilidades, tanto para aquellas personas que tienen por casa cosas que ya no necesitan, como para aquellos que sí les es útil, pero o bien no disponen del dinero suficiente para comprar el objeto en una tienda, o bien son muy conscientes de la importancia de darle una nueva vida a todo lo material. Sea como sea, los artículos de segunda mano son una buena opción para todo tipo de casos. Si estás pensando en comprar o vender objetos, en este curso lo haremos realidad.





## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 04 al 18 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	Los lunes 04, 11 y 18
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	3 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 05 al 26 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	Los martes 05, 12, 19 y 26
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 13 al 27 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	Los miércoles 13, 20 y 27
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	3 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 07 al 28 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	Los jueves 07, 14, 21 y 28
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 01 al 29 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	Los viernes 01, 15, 22 y 29
<b>HORA:</b>	De 16:00 a 17:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.  
Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Aprende Informática (Básico) VACACIONES NAVIDAD

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 26 al 28 de diciembre
<b>DÍAS:</b>	De martes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 18:00 a 19:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	4,5 horas
<b>EDAD:</b>	Niños de 7 a 9 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo.

### OBJETIVOS

Se trata de conseguir que los alumnos aprendan a encender un ordenador y a manejar sus funciones más básicas.

### CONTENIDOS

Se explicará cómo encender y apagar correctamente el ordenador, se verán los componentes del escritorio de Windows 10, dónde están los programas, cómo ejecutarlos, como cerrarlos, etc. También aprenderemos algo muy importante para empezar a manejar un ordenador como son las carpetas, cómo crearlas para guardar y tener organizadas nuestras imágenes, videos, documentos, etc., cómo moverlas de un sitio a otro, cómo pasar archivos de una carpeta a otra, cómo eliminarlas, el funcionamiento del ratón, opciones de pantalla, etc.





## Crea tus trabajos para el colegio (Intermedio) VACACIONES NAVIDAD

**LUGAR:** Ciberteca Arfudi y UA4

**FECHA:** Del 02 al 04 de enero

**DÍAS:** De martes a jueves

**HORA:** De 10:00 a 11:30 Arfudi

De 18:00 a 19:30 UA4

**GRUPOS:** 5 plazas

**HORAS:** 4,5 horas

**EDAD:** Niños de 9 a 12 años

**PRECIO:** 5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel, herramienta de escritura y pendrive.

Software de ofimática (Word 2019).

### OBJETIVOS

Se trata de que los niños aprendan a realizar sus trabajos escolares a través de un procesador de textos y así estar preparados para su futuro.

### CONTENIDOS

Este curso está dedicado a niños un poco más mayores y que estén interesados en aprender a realizar de una manera limpia y ordenada sus trabajos del colegio a través del ordenador, verán cómo hacer sus propias portadas, cómo redactar correctamente los textos, cómo insertar imágenes, etc. Todo ello con un procesador de textos (Word 2019).

## INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

- **Casa de Cultura:** (941 383815) [arfudi@jigeasy.es](mailto:arfudi@jigeasy.es). Sala Multimedia Arfudi (Casa de Cultura): de lunes a viernes de 10:00 h. a 14:00 h.

- **Ciberteca Ua4:** (941 263098) [arnedo@jigeasy.es](mailto:arnedo@jigeasy.es). C/Salvador Allende, nº1, de lunes a jueves de 17:00 h. a 21:00 h. Viernes de 16:00 h. a 20:00 h.

Los cursos pueden también consultarse a través de la página web: [www.arnedo.com](http://www.arnedo.com) y las matrículas se realizarán a través de la misma web.

### Modo de matrícula:

- Las inscripciones se harán a través de la página web, [www.arnedo.com](http://www.arnedo.com) en la sección “**TE INTERESA**”, “**CURSOS Y RESERVAS**” y elegimos el centro: Ciberteca Arfudi o Ua4. Se permiten efectuar dos formas de pago:
  - **A través de tarjeta de crédito (Internet).**
  - **Ingreso bancario con documento de pago.** Si elige esta opción, al confirmar la reserva e imprimir el ticket con su localizador, el Ayuntamiento (en breve espacio de tiempo si la reserva se realiza en horario laboral o en el primer día hábil siguiente) genera un documento llamado Carta de Pago que se recibe a través del correo electrónico o se puede recoger en el servicio solicitado. Una vez en posesión de la Carta de Pago se dispondrá de 72 horas para efectuar el pago en la entidad bancaria. Ésta deberá sellar dicho documento para acreditar que se ha realizado el pago. De no hacerlo así, su reserva se anulará pasadas 72 horas desde la emisión de la Carta de Pago. Finalmente, el usuario deberá presentar la Carta de Pago sellada y el ticket de reserva con el localizador ante el área del Ayuntamiento de Arnedo que gestione el curso o el servicio al que se ha inscrito dentro de los tres siguientes días a su emisión (72 horas), confirmando de este modo su matrícula. Al acceder al servicio presentará el ticket de reserva o su localizador.

**Plazo:** El modo de pago con tarjeta permite hacer la matrícula hasta el día anterior del curso pero el plazo del ingreso bancario con documento de pago finalizará tres días antes.

- Las solicitudes de matrículas serán atendidas en función del número de plazas disponibles y siguiendo el orden de solicitud y confirmación (pago).
- La obligación de pago del Precio Público nace al autorizarse la prestación del servicio, atendiendo a la petición formulada por el interesado, no procediendo su devolución salvo por causa imputable a la Administración.
- Si el número de solicitudes supera el número de plazas ofertadas se respetará el orden de matrícula para acceder al curso.
- Las personas que acudan a los talleres deberán mantener las normas establecidas para el orden en los edificios donde se impartan estos cursos.

### Niveles:

**Básico:** No se necesita ningún conocimiento sobre ordenadores.

**Intermedio:** Saber manejar lo básico de Windows, como abrir programas, crear y moverse por sus carpetas, saber navegar por Internet, etc.

**Avanzado:** Tener ya conocimiento, sobre el contenido que se imparte en el curso.