



# CIBERTECAS ARNEDO

## CURSOS INFORMÁTICA 2025

### (MAYO Y JUNIO)



Área: Cultura

**MAYO 2025 (PARA ADULTOS)**

DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
<b>Del 05 al 08</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Iniciación a la Informática (Básico)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 12 al 15</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Iniciación a Internet (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 19 al 22</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Correo electrónico (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
<b>Del 26 al 29</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Ofimática Word 2019 (Básico)	Arfudi o UA4	10 €

**MAYO 2025 (MECANOGRAFÍA PARA NIÑOS)**

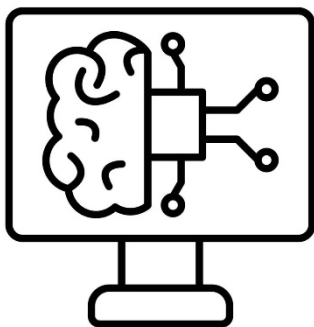
<b>Del 05 al 26</b>	Lunes de 17:00 a 18:00	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	UA4	5 €
<b>Del 06 al 27</b>	Martes de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 07 al 28</b>	Miércoles de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 08 al 29</b>	Jueves de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 09 al 30</b>	Viernes de 16:00 a 17:00			UA4	5 €

### JUNIO 2025 (PARA ADULTOS)

DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
<b>Del 02 al 05</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Certificado electrónico y trámites Online (Intermedio)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 10 al 12</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Introducción a la Inteligencia Artificial (Intermedio)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 16 al 19</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Diseño con Canva (Intermedio)	Arfudi o UA4	10 €
<b>Del 23 al 26</b>	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Ofimática Excel 2019 (Básico)	Arfudi o UA4	10 €

### JUNIO 2025 (MECANOGRAFÍA PARA NIÑOS)

<b>Del 02 al 30</b>	Lunes de 17:00 a 18:00	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	UA4	5 €
<b>Del 03 al 24</b>	Martes de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 04 al 25</b>	Miércoles de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 05 al 26</b>	Jueves de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
<b>Del 06 al 27</b>	Viernes de 16:00 a 17:00			UA4	5 €



## Iniciación a la informática (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 05 al 08 de mayo
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

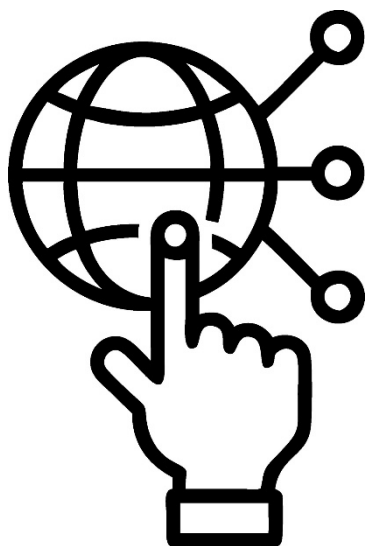
No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo.

### OBJETIVOS

Se trata de conseguir que los alumnos aprendan a encender un ordenador y a manejar sus funciones más básicas.

### CONTENIDOS

Se explicará cómo encender y apagar correctamente el ordenador, se verán los componentes del escritorio de Windows 11, dónde están los programas, cómo ejecutarlos, como cerrarlos, etc. También aprenderemos algo muy importante para empezar a manejar un ordenador como son las carpetas, cómo crearlas para guardar y tener organizadas nuestras imágenes, videos, documentos, etc., cómo moverlas de un sitio a otro, cómo pasar archivos de una carpeta a otra, cómo eliminarlas, el funcionamiento del ratón, opciones de pantalla, etc.



## Iniciación a Internet (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 12 al 15 de mayo
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo y al navegador de Internet.

### OBJETIVOS

Al finalizar el curso los alumnos serán capaces de acceder correctamente a Internet, configurar distintas opciones del navegador y Google.

### CONTENIDOS

Accederemos a Internet a través del navegador predeterminado de Windows. Veremos muchas de sus funciones y los componentes básicos del buscador Google, (búsqueda, imágenes, mapas, vídeos, etc.). También veremos el contenido de algunas páginas Web y aprenderemos a movernos por ellas, de modo que ya seremos capaces de navegar por cualquier lugar de manera segura.



## Correo electrónico (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 19 al 22 de mayo
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico adicional, al sistema operativo. Proveedor de correo electrónico Gmail.

### OBJETIVOS

Los alumnos deberán saber entrar en su proveedor de servicio de correo electrónico con su usuario y contraseña, enviar y recibir mensajes y eliminarlos.

### CONTENIDOS

Crearemos una cuenta de correo electrónico con nuestro nombre de usuario y contraseña, aprenderemos a abrirla y cerrarla de manera segura. Veremos y organizaremos las carpetas que vienen por defecto en el proveedor, enviaremos y recibiremos mensajes entre los miembros del curso, mensajes con archivos adjuntos, borraremos esos mensajes, vaciaremos la papelera, etc.



## Ofimática Word 2019 (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 26 al 29 de mayo
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

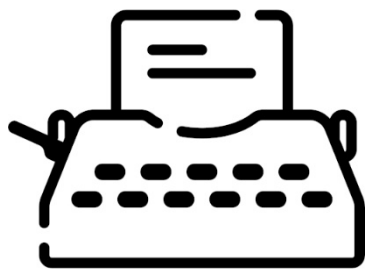
Microsoft Word 2019.

### OBJETIVOS

Al final del curso, los alumnos podrán escribir textos a nivel profesional, configurando todo su formato.

### CONTENIDOS

El objetivo fundamental de este curso es que el alumno conozca el funcionamiento de Microsoft Word, trabaje a fondo con el mismo y sea capaz de personalizar y adaptar el funcionamiento de dicho software a sus necesidades particulares. Asimismo, deberá comprender y hacer uso de las nuevas posibilidades que ofrece Word frente a anteriores versiones, que permiten un considerable aumento de la productividad en la edición diaria de documentos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 05 al 26 de mayo
<b>DÍAS:</b>	Los lunes 05, 12, 19 y 26
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

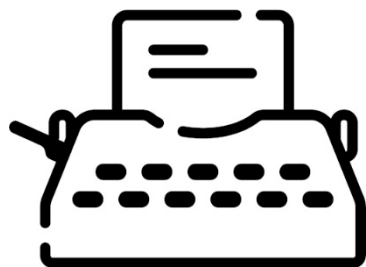
### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.





## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 06 al 27 de mayo
<b>DÍAS:</b>	Los martes 06, 13, 20 y 27
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

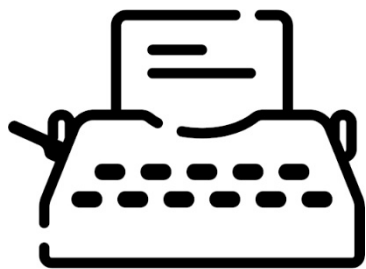
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 07 al 28 de mayo
<b>DÍAS:</b>	Los miércoles 07, 14, 21 y 28
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

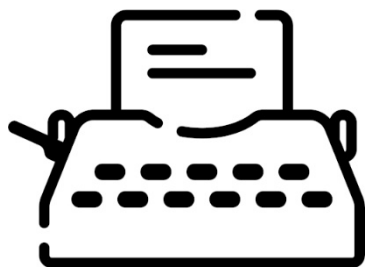
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 08 al 29 de mayo
<b>DÍAS:</b>	Los jueves 08, 15, 22 y 29
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

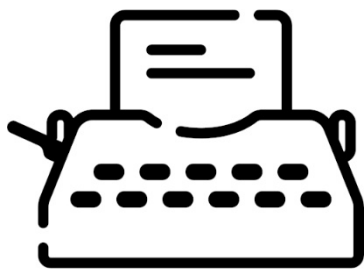
### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 09 al 30 de mayo
<b>DÍAS:</b>	Los viernes 09, 16, 23 y 30
<b>HORA:</b>	De 16:00 a 17:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

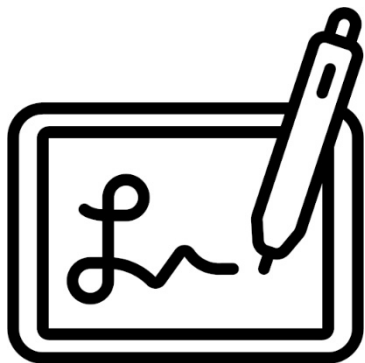
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.  
Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Certificado electrónico y trámites Online (Intermedio)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 02 al 05 de junio
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico adicional, al sistema operativo Windows.

### OBJETIVOS

Enseñar a los alumnos a solicitar su firma electrónica y a hacer uso de ella para realizar sus trámites de manera online.

### CONTENIDOS

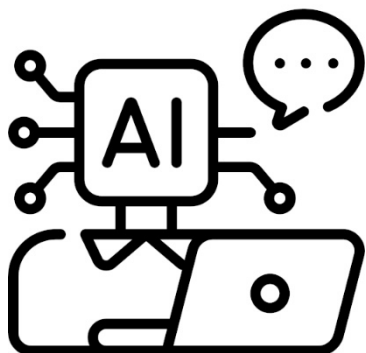
Solicitar la firma digital a través de los canales oficiales.

Acudir a las dependencias del Ayuntamiento a validar nuestra firma.

Descargar la firma en nuestro ordenador y ver dónde se guarda.

Instalar la firma en otros dispositivos, incluso Smartphone.

Aprender a utilizarla en la sede electrónica de las distintas webs de la administración pública.



## Introducción a la Inteligencia Artificial (Intermedio)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 10 al 12 de junio
<b>DÍAS:</b>	De martes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	4,5 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

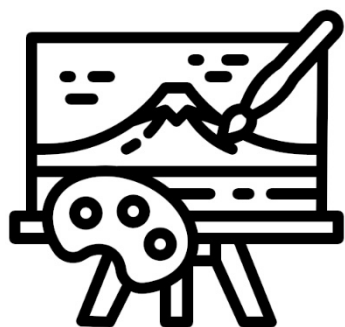
Aplicaciones gratuitas para IA.

### OBJETIVOS

Entender qué es la Inteligencia Artificial.

### CONTENIDOS

La inteligencia artificial funciona mediante la combinación de algoritmos complejos, grandes volúmenes de datos y modelos matemáticos avanzados para imitar y, en algunos casos, superar las capacidades humanas en una variedad de tareas. Veremos varios casos prácticos de cómo se utiliza con herramientas gratuitas.



## **Diseño con Canva (Intermedio)**

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 16 al 19 de junio
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	<b>10 €</b>

### **MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS**

Papel y herramienta de escritura.

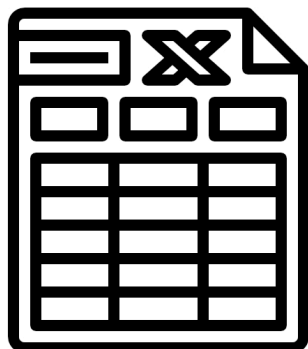
Aplicación Canva.

### **OBJETIVOS**

Aprender a crear diseños de manera fácil y automatizada.

### **CONTENIDOS**

Crear una variedad de contenidos visuales, como presentaciones, carteles, infografías, publicaciones para redes sociales, logotipos y más.



## Ofimática Excel 2019 (Básico)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca Arfudi y UA4
<b>FECHA:</b>	Del 23 al 26 de junio
<b>DÍAS:</b>	De lunes a jueves
<b>HORA:</b>	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
<b>GRUPOS:</b>	5 plazas
<b>HORAS:</b>	6 horas
<b>EDAD:</b>	Adultos, a partir de 16 años
<b>PRECIO:</b>	10 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Microsoft Excel 2019.

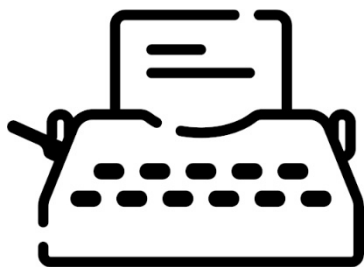
### OBJETIVOS

Al final del curso, los alumnos podrán crear en la hoja de cálculo, sus propias facturas y cualquier otro documento con fórmulas matemáticas.

### CONTENIDOS

Veremos muchas de las opciones que se encuentran en las barras de menús, etc. Aprenderemos a guardar el documento de forma correcta. Excel permite a los usuarios elaborar tablas y formatos que incluyan cálculos matemáticos mediante fórmulas, las cuales pueden usar "operadores matemáticos" como son: + (suma), - (resta), \* (multiplicación), / (división) y ^ (potenciación); además de poder utilizar elementos denominados "funciones" como, por ejemplo: Suma, Promedio, Buscar, etc. Crearemos nuestras tablas con bordes de todos los tipos, aprenderemos ciertas fórmulas matemáticas para calcular datos entre celdas y crearemos una factura con todo lo aprendido.





## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 02 al 30 de junio
<b>DÍAS:</b>	Los lunes 02, 16, 23 y 30
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

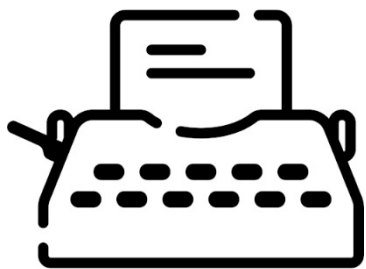
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 03 al 24 de junio
<b>DÍAS:</b>	Los martes 03, 10, 17 y 24
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

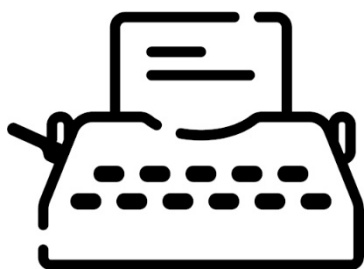
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 04 al 25 de junio
<b>DÍAS:</b>	Los miércoles 04, 11, 18 y 25
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

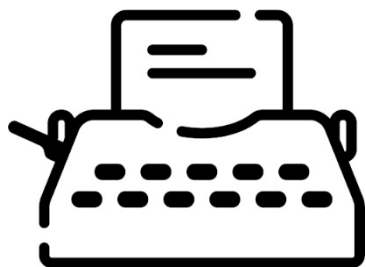
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 05 al 26 de junio
<b>DÍAS:</b>	Los jueves 05, 12, 19 y 26
<b>HORA:</b>	De 17:00 a 18:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

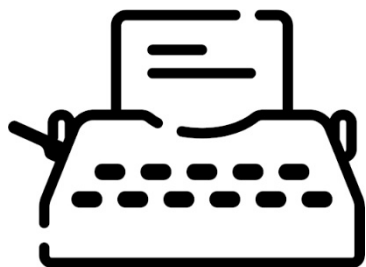
### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



## Mecanografía (Básico-Avanzado)

<b>LUGAR:</b>	Ciberteca UA4
<b>FECHA:</b>	Del 06 al 27 de junio
<b>DÍAS:</b>	Los viernes 06, 13, 20 y 27
<b>HORA:</b>	De 16:00 a 17:00 UA4
<b>GRUPOS:</b>	15 plazas
<b>HORAS:</b>	4 horas
<b>EDAD:</b>	Niños, de 7 a 15 años
<b>PRECIO:</b>	5 €

### MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

### OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

### CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.  
Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.

### **INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES**

- **Casa de Cultura:** (941 383815) [arfudi@jigeasy.es](mailto:arfudi@jigeasy.es). Sala Multimedia Arfudi (Casa de Cultura): de lunes a viernes de 10:00 h. a 14:00 h.

- **Ciberteca Ua4:** (941 263098) [arnedo@jigeasy.es](mailto:arnedo@jigeasy.es). C/Salvador Allende, nº1, de lunes a jueves de 16:30 h. a 20:30 h. Viernes de 16:00 h. a 20:00 h.

Los cursos pueden también consultarse a través de la página web: [www.arnedo.com](http://www.arnedo.com) y las matrículas se realizarán a través de la misma web.

#### **Modo de matrícula:**

- Las inscripciones se harán a través de la página web, [www.arnedo.com](http://www.arnedo.com), en el apartado **CONECTA** y elegimos el centro: Ciberteca Arfudi o UA4. Se permiten efectuar dos formas de pago:
  - **A través de tarjeta de crédito (Internet).**
  - **Ingreso bancario con documento de pago.** Si elige esta opción, al confirmar la reserva e imprimir el ticket con su localizador, el Ayuntamiento (en breve espacio de tiempo si la reserva se realiza en horario laboral o en el primer día hábil siguiente) genera un documento llamado Carta de Pago que se recibe a través del correo electrónico o se puede recoger en el servicio solicitado. Una vez en posesión de la Carta de Pago se dispondrá de 72 horas para efectuar el pago en la entidad bancaria. Ésta deberá sellar dicho documento para acreditar que se ha realizado el pago. De no hacerlo así, su reserva se anulará pasadas 72 horas desde la emisión de la Carta de Pago. Finalmente, el usuario deberá presentar la Carta de Pago sellada y el ticket de reserva con el localizador ante el área del Ayuntamiento de Arnedo que gestione el curso o el servicio al que se ha inscrito dentro de los tres siguientes días a su emisión (72 horas), confirmando de este modo su matrícula. Al acceder al servicio presentará el ticket de reserva o su localizador.

**Plazo:** El modo de pago con tarjeta permite hacer la matrícula hasta el día anterior del curso, pero el plazo del ingreso bancario con documento de pago finalizará tres días antes.

- Las solicitudes de matrículas serán atendidas en función del número de plazas disponibles y siguiendo el orden de solicitud y confirmación (pago).
- La obligación de pago del Precio Público nace al autorizarse la prestación del servicio, atendiendo a la petición formulada por el interesado, no procediendo su devolución salvo por causa imputable a la Administración.
- Si el número de solicitudes supera el número de plazas ofertadas se respetará el orden de matrícula para acceder al curso.
- Las personas que acudan a los talleres deberán mantener las normas establecidas para el orden en los edificios donde se impartan estos cursos.

#### **Niveles:**

**Básico:** No se necesita ningún conocimiento sobre ordenadores.

**Intermedio:** Saber manejar lo básico de Windows, como abrir programas, crear y moverse por sus carpetas, saber navegar por Internet, etc.

**Avanzado:** Tener ya conocimiento, sobre el contenido que se imparte en el curso.