



CIBERTECAS ARNEDO

CURSOS INFORMÁTICA 2025

(JULIO Y SEPTIEMBRE)



Área: Cultura

JULIO 2025 (PARA NIÑOS)

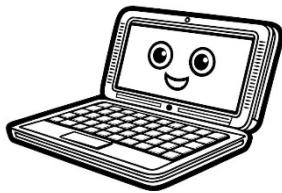
DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
Del 07 al 10	10:00 a 11:30	Niños de 9 a 12 años	Aprende a manejar el ordenador (Básico)	Arfudi	5 €
Del 07 al 10	11:30 a 12:30	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	Arfudi	5 €
Del 14 al 17	10:00 a 11:30	Niños de 9 a 12 años	Maneja Internet de forma correcta (Básico)	Arfudi	5 €
Del 14 al 17	11:30 a 12:30	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	Arfudi	5 €
Del 21 al 24	10:00 a 11:30	Niños de 10 a 15 años	Iniciación a la programación con Scratch (Intermedio)	Arfudi	5 €
Del 21 al 24	11:30 a 12:30	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	Arfudi	5 €
Del 28 al 31	10:00 a 11:30	Niños de 10 a 15 años	Ofimática Word, para trabajos escolares (Intermedio)	Arfudi	5 €
Del 28 al 31	11:30 a 12:30	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	Arfudi	5 €

SEPTIEMBRE 2025 (PARA ADULTOS)

DÍA	HORA	COLECTIVO	CURSO	SALA	PRECIO
Del 09 al 11	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Iniciación a la Informática (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
Del 15 al 18	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Iniciación a Internet (Básico)	Arfudi o UA4	5 €
Del 22 al 25	10:00 a 11:30 o 19:00 a 20:30	A partir de 16 años	Correo electrónico (Básico)	Arfudi o UA4	5 €

SEPTIEMBRE 2025 (MECANOGRAFÍA PARA NIÑOS)

Del 01 al 22	Lunes de 17:00 a 18:00	Niños de 7 a 15 años	Mecanografía (Básico-Avanzado)	UA4	5 €
Del 02 al 23	Martes de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
Del 03 al 24	Miércoles de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
Del 04 al 25	Jueves de 17:00 a 18:00			UA4	5 €
Del 05 al 19	Viernes de 16:00 a 17:00			UA4	5 €



Aprende a manejar el ordenador (Básico)

LUGAR: Ciberteca Arfudi

FECHA: Del 07 al 10 de julio

DÍAS: De lunes a jueves

HORA: De 10:00 a 11:30 Arfudi

GRUPOS: 5 plazas

HORAS: 6 horas

EDAD: Niños de 9 a 12 años

PRECIO: 5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo.

OBJETIVOS

Se trata de conseguir que los alumnos aprendan a encender un ordenador y a manejar sus funciones más básicas.

CONTENIDOS

Se explicará cómo encender y apagar correctamente el ordenador, se verán los componentes del escritorio de Windows 11, dónde están los programas, cómo ejecutarlos, como cerrarlos, etc. También aprenderemos algo muy importante para empezar a manejar un ordenador como son las carpetas, cómo crearlas para guardar y tener organizadas nuestras imágenes, videos, documentos, etc., cómo moverlas de un sitio a otro, cómo pasar archivos de una carpeta a otra, cómo eliminarlas, el funcionamiento del ratón, opciones de pantalla, etc.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca Arfudi
FECHA:	Del 07 al 10 de julio
DÍAS:	De lunes a jueves
HORA:	De 11:30 a 12:30 Arfudi
GRUPOS:	5 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

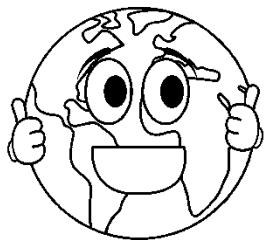
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Maneja Internet de forma correcta (Básico)

LUGAR: Ciberteca Arfudi

FECHA: Del 14 al 17 de julio

DÍAS: De lunes a jueves

HORA: De 10:00 a 11:30 Arfudi

GRUPOS: 5 plazas

HORAS: 6 horas

EDAD: Niños de 9 a 12 años

PRECIO: 5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Cuaderno y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo y al navegador de Internet.

OBJETIVOS

Al finalizar el curso los alumnos serán capaces de acceder correctamente a Internet, configurar distintas opciones del navegador y Google.

CONTENIDOS

Accederemos a Internet a través del navegador predeterminado de Windows. Veremos muchas de sus funciones y los componentes básicos del buscador Google, (búsqueda, imágenes, mapas, vídeos, etc.). También veremos el contenido de algunas páginas Web y aprenderemos a movernos por ellas, de modo que ya seremos capaces de navegar por cualquier lugar de manera segura.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca Arfudi
FECHA:	Del 14 al 17 de julio
DÍAS:	De lunes a jueves
HORA:	De 11:30 a 12:30 Arfudi
GRUPOS:	5 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

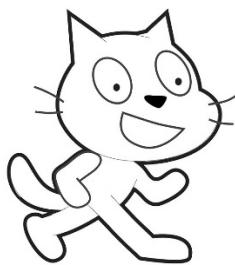
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Iniciación a la programación con Scratch (Intermedio)

LUGAR: Ciberteca Arfudi

FECHA: Del 21 al 24 de julio

DÍAS: De lunes a jueves

HORA: De 10:00 a 11:30 Arfudi

GRUPOS: 5 plazas

HORAS: 6 horas

EDAD: Niños de 10 a 15 años

PRECIO: 5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de programación para niños.

OBJETIVOS

Aprender a pensar y reproducir creativamente, utilizando para ello el lenguaje de la programación.

CONTENIDOS

A través de un programa para niños y no tan niños, aprenderemos los procesos básicos para añadir personajes, escenas, aplicación de sonidos, etc., con el lenguaje de programación y así entender cómo funcionan realmente todos los sistemas en Informática. Reproduciremos ejercicios a través de ejemplos, aplicaremos la programación de las funciones gráficas y mucho más.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR: Ciberteca Arfudi
FECHA: Del 21 al 24 de julio
DÍAS: De lunes a jueves
HORA: De 11:30 a 12:30 Arfudi
GRUPOS: 5 plazas
HORAS: 4 horas
EDAD: Niños de 7 a 15 años
PRECIO: 5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

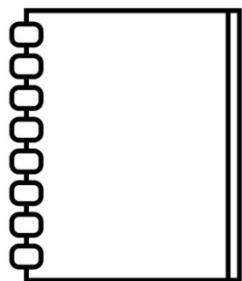
Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Ofimática Word, para trabajos escolares (Intermedio)

LUGAR: Ciberteca Arfudi

FECHA: Del 28 al 31 de julio

DÍAS: De lunes a jueves

HORA: De 10:00 a 11:30 Arfudi

GRUPOS: 5 plazas

HORAS: 6 horas

EDAD: Niños de 10 a 15 años

PRECIO: 5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

Microsoft Office 2019.

OBJETIVOS

Al final del curso, los alumnos podrán crear documentos aplicados a sus trabajos del colegio, etc. La ofimática es importantísima para desempeñar cualquier labor escolar o laboral.

CONTENIDOS

Este curso está dedicado a niños un poco más mayores y que estén interesados en aprender a realizar de una manera limpia y ordenada sus trabajos del colegio a través del ordenador, verán cómo hacer sus propias portadas, cómo redactar correctamente los textos, cómo insertar imágenes, etc. Todo ello con un procesador de textos (Word 2019).



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca Arfudi
FECHA:	Del 28 al 31 de julio
DÍAS:	De lunes a jueves
HORA:	De 11:30 a 12:30 Arfudi
GRUPOS:	5 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Iniciación a la informática (Básico)

LUGAR:	Ciberteca Arfudi y UA4
FECHA:	Del 09 al 11 de septiembre
DÍAS:	De martes a jueves
HORA:	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
GRUPOS:	5 plazas
HORAS:	4,5 horas
EDAD:	Adultos, a partir de 16 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo.

OBJETIVOS

Se trata de conseguir que los alumnos aprendan a encender un ordenador y a manejar sus funciones más básicas.

CONTENIDOS

Se explicará cómo encender y apagar correctamente el ordenador, se verán los componentes del escritorio de Windows 10, dónde están los programas, cómo ejecutarlos, como cerrarlos, etc. También aprenderemos algo muy importante para empezar a manejar un ordenador como son las carpetas, cómo crearlas para guardar y tener organizadas nuestras imágenes, videos, documentos, etc., cómo moverlas de un sitio a otro, cómo pasar archivos de una carpeta a otra, cómo eliminarlas, el funcionamiento del ratón, opciones de pantalla, etc.



Iniciación a Internet (Básico)

LUGAR:	Ciberteca Arfudi y UA4
FECHA:	Del 15 al 18 de septiembre
DÍAS:	De lunes a jueves
HORA:	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
GRUPOS:	5 plazas
HORAS:	6 horas
EDAD:	Adultos, a partir de 16 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

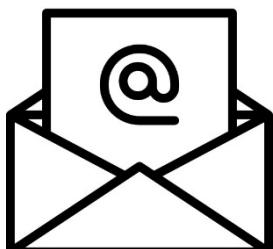
No se necesita ningún software específico, adicional al sistema operativo y al navegador de Internet.

OBJETIVOS

Al finalizar el curso los alumnos serán capaces de acceder a cualquier tipo de página Web y moverse con soltura por ella.

CONTENIDOS

Accederemos a Internet a través del navegador predeterminado de Windows. Veremos todas sus funciones y los componentes básicos del buscador Google, (búsqueda, imágenes, mapas, vídeos, etc.). También veremos el contenido de algunas páginas Web específicas y aprenderemos a movernos por ellas, de modo que ya seremos capaces de navegar por cualquier lugar y en cualquier momento.



Correo electrónico (Básico)

LUGAR:	Ciberteca Arfudi y UA4
FECHA:	Del 22 al 25 de septiembre
DÍAS:	De lunes a jueves
HORA:	De 10:00 a 11:30 Arfudi De 19:00 a 20:30 UA4
GRUPOS:	5 plazas
HORAS:	6 horas
EDAD:	Adultos, a partir de 16 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

Papel y herramienta de escritura.

No se necesita ningún software específico adicional, al sistema operativo. Proveedor de correo electrónico Hotmail.

OBJETIVOS

Los alumnos deberán saber entrar en su proveedor de servicio de correo electrónico con su usuario y contraseña, enviar y recibir mensajes y eliminarlos.

CONTENIDOS

Crearemos una cuenta de correo electrónico con nuestro nombre de usuario y contraseña, aprenderemos a abrirla y cerrarla de manera segura. Veremos y organizaremos las carpetas que vienen por defecto en el proveedor, enviaremos y recibiremos mensajes entre los miembros del curso, mensajes con archivos adjuntos, borraremos esos mensajes, vaciaremos la papelera, etc.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca UA4
FECHA:	Del 01 al 22 de septiembre
DÍAS:	Los lunes 01, 15 y 22
HORA:	De 17:00 a 18:00 UA4
GRUPOS:	15 plazas
HORAS:	3 horas
EDAD:	Niños, de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.
- Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas. Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca UA4
FECHA:	Del 02 al 23 de septiembre
DÍAS:	Los martes 02, 09, 16 y 23
HORA:	De 17:00 a 18:00 UA4
GRUPOS:	15 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños, de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas.

Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca UA4
FECHA:	Del 03 al 24 de septiembre
DÍAS:	Los miércoles 03, 10, 17 y 24
HORA:	De 17:00 a 18:00 UA4
GRUPOS:	15 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños, de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

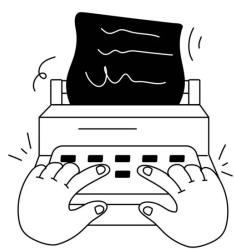
Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas.

Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca UA4
FECHA:	Del 04 al 25 de septiembre
DÍAS:	Los jueves 04, 11, 18 y 25
HORA:	De 17:00 a 18:00 UA4
GRUPOS:	15 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños, de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas.

Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.



Mecanografía (Básico-Avanzado)

LUGAR:	Ciberteca UA4
FECHA:	Del 05 al 19 de septiembre
DÍAS:	Los viernes 05, 12 y 19
HORA:	De 16:00 a 17:00 UA4
GRUPOS:	15 plazas
HORAS:	4 horas
EDAD:	Niños, de 7 a 15 años
PRECIO:	5 €

MATERIALES FÍSICOS Y TÉCNICOS

No se necesita ningún tipo de material físico.

Software de mecanografía.

OBJETIVOS

Los alumnos aprenderán a escribir con el teclado del ordenador de manera correcta, sin mirar a las teclas, con rapidez y sin cometer faltas de ortografía.

CONTENIDOS

Convertirse en un buen mecanógrafo es sólo cuestión de tiempo, entrenamiento y práctica. No requiere ninguna habilidad especial.

Realmente, adquirir una buena velocidad a la hora de mecanografiar no es muy difícil, únicamente se deben seguir y recordar los tres consejos que se muestran a continuación, y los resultados serán sólo cuestión de tiempo:

- No cometas errores: Si quieres escribir tan rápido como piensas, ¡no cometas errores!, da igual lo lento que vayas al principio.
- No mires el teclado: El tiempo que pierdes mirando el teclado, es tiempo que pierdes a la hora de pulsar teclas. Al principio, en las primeras lecciones vas a aprender cómo colocar los dedos para no tener que mirar el teclado. Créetelo, no sólo es posible, sino que además te va a permitir coger velocidad de mecanografía conforme vayas practicando.

Práctica: Sólo con la práctica constante vas a conseguir mejorar tus habilidades mecanográficas.

Así que, desde la Ciberteca, te aconsejamos que practiques la mecanografía con nuestros cursos mensuales y manteniendo la regularidad de la que disponemos.

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

- **Casa de Cultura:** (941 383815) arfudi@jigeeasy.es. Sala Arfudi (Casa de Cultura): de lunes a viernes de 10:00 h. a 14:00 h. Cerrado del 04 al 24 de agosto.

- **Ciberteca Ua4:** (941 263098) arnedo@jigeeasy.es. C/Salvador Allende, nº1, de lunes a jueves de 16:30 h. a 20:30 h. Viernes de 16:00 h. a 20:00 h. Cerrado julio y agosto.

Los cursos pueden también consultarse a través de la página web: www.arnedo.com y las matrículas se realizarán a través de la misma web.

Modo de matrícula:

- Las inscripciones se harán a través de la página web, www.arnedo.com, en el apartado **CONECTA** y elegimos el centro: Ciberteca Arfudi o UA4. Se permiten efectuar dos formas de pago:

- **A través de tarjeta de crédito (Internet).**
- **Ingreso bancario con documento de pago.** Si elige esta opción, al confirmar la reserva e imprimir el ticket con su localizador, el Ayuntamiento (en breve espacio de tiempo si la reserva se realiza en horario laboral o en el primer día hábil siguiente) genera un documento llamado Carta de Pago que se recibe a través del correo electrónico o se puede recoger en el servicio solicitado. Una vez en posesión de la Carta de Pago se dispondrá de 72 horas para efectuar el pago en la entidad bancaria. Ésta deberá sellar dicho documento para acreditar que se ha realizado el pago. De no hacerlo así, su reserva se anulará pasadas 72 horas desde la emisión de la Carta de Pago. Finalmente, el usuario deberá presentar la Carta de Pago sellada y el ticket de reserva con el localizador ante el área del Ayuntamiento de Arnedo que gestione el curso o el servicio al que se ha inscrito dentro de los tres siguientes días a su emisión (72 horas), confirmando de este modo su matrícula. Al acceder al servicio presentará el ticket de reserva o su localizador.

Plazo: El modo de pago con tarjeta permite hacer la matrícula hasta el día anterior del curso, pero el plazo del ingreso bancario con documento de pago finalizará tres días antes.

- Las solicitudes de matrículas serán atendidas en función del número de plazas disponibles y siguiendo el orden de solicitud y confirmación (pago).
- La obligación de pago del Precio Público nace al autorizarse la prestación del servicio, atendiendo a la petición formulada por el interesado, no procediendo su devolución salvo por causa imputable a la Administración.
- Si el número de solicitudes supera el número de plazas ofertadas se respetará el orden de matrícula para acceder al curso.
- Las personas que acuden a los talleres deberán mantener las normas establecidas para el orden en los edificios donde se imparten estos cursos.

Niveles:

Básico: No se necesita ningún conocimiento sobre ordenadores.

Intermedio: Saber manejar lo básico de Windows, como abrir programas, crear y moverse por sus carpetas, saber navegar por Internet, etc.

Avanzado: Tener ya conocimiento, sobre el contenido que se imparte en el curso.